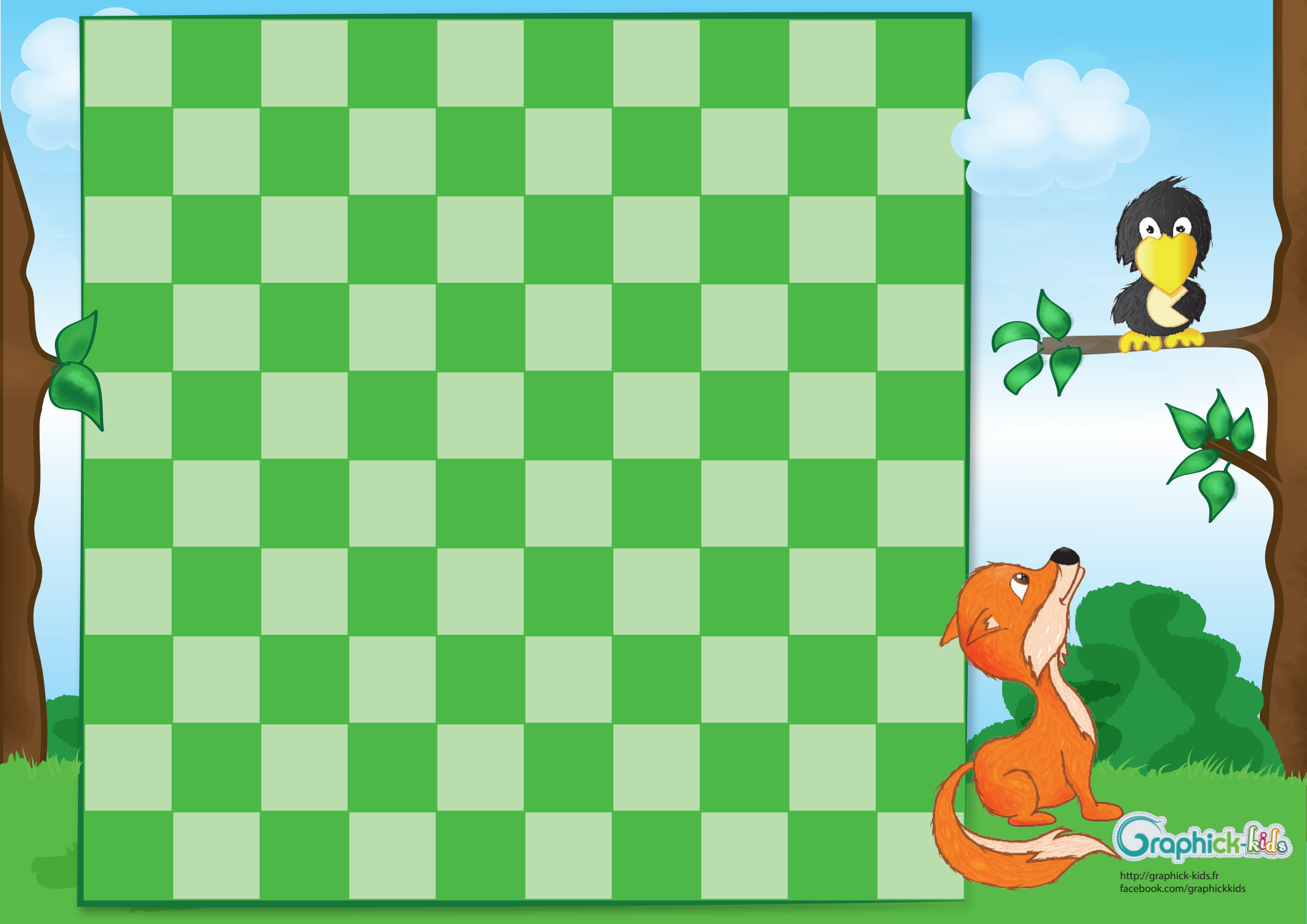




Les pions à découper



Regles du jeu

La mise en place du jeu

Le jeu de dames se joue sur les cases foncées du plateau. Il se joue à deux joueurs et chaque joueur dispose de 20 jetons.

Au début de la partie, chaque joueur choisit les jetons corbeau ou renard et les place sur les 4 premières lignes du plateau (uniquement sur les cases noires)

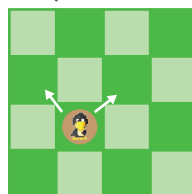
Les pions

Le premier déplacement est effectué par le joueur qui joue avec les corbeaux.

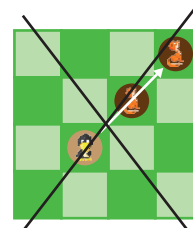
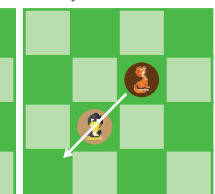
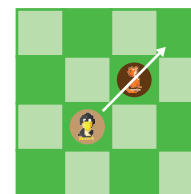
Un pion se déplace d'une seule case en diagonale et toujours vers l'avant.

Pour pouvoir prendre un pion adverse, le pion doit passer par dessus son adversaire (toujours en diagonale), il faut que la case suivante soit libre. Lors d'une prise le pion a le droit d'aller en arrière. Prendre un pion est obligatoire. Un pion peut prendre plusieurs pions en une seule fois si les cases suivantes sont libres (voir croquis enchaînement de prises)

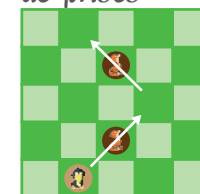
déplacement



prise



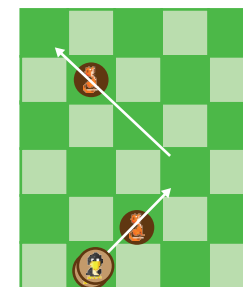
enchaînement de prises



La Dame

Lorsqu'un pion arrive à l'extrémité du plateau du côté de son adversaire, on obtient une dame. Pour cela, on ajoute un pion qui a déjà été enlevé du plateau lors d'une prise par dessus ce pion. Une dame peut se déplacer en avant ou en arrière de plusieurs cases et changer de direction lorsqu'elle prend un pion adverse.

Une fois qu'elle a pris un pion adverse, la dame se place sur l'une des cases en diagonale suivante (celle de son choix)



Les interdits : Prendre un pion si la case suivante n'est pas libre. Passer par dessus ses propres pions.

Fin de la partie : Si un joueur prend tous les pions de son adversaire, il gagne. S'il n'y a plus la possibilité de prendre tous les pions, l'égalité est déclarée.